

## ESTATUTOS INTERNOS DE LAS LIGAS DE SOFTBOL

### PROF. HORACIO DIAZ LOPEZ

F. MODIF. 27/X/2023.

#### GENERALES (Para todas las categorías)

1.- Los juegos se celebrarán en el campo1 del Parque 87 para la rama femenil, de Lunes a Viernes con horarios 19:00 y 21:00 horas y en el campo 2 para la rama varonil, con horarios de 19:00, 20:45 y 22:15 horas de Lunes a Viernes; los días sábados a las: 15:00, 16:30, 18:00, 19:30, 21:00, 22:30 horas en ambas ramas.

Los Domingos: 8:30, 10:00, 11:30, 13:00, 14:30, 16:00, 17:30, 19:00 y 20.30 horas para los campos 1 y 2.

En estos horarios los equipos jugarán un mínimo de una hora y media, en caso de que el juego anterior se retrase unos minutos. Los ampáyeres deberán conceder el mismo tiempo (una hora y media) a los equipos. El tiempo empieza a correr desde que el ampáyer solicita los line up en el home.

1.1.- Se jugará con 10 jugadores en el terreno de juego para apoyar la defensiva y se aplicará la regla del décimo bateador para evitar muchos carrerajes, con excepción del último episodio para cada equipo; ahí, en caso de ocuparse, no habrá décimo bateador para nadie.

Se jugaran 7 entradas y el juego será legal despues de 5 entadas en el rol regular. En los play offs, cada juego debe tener un ganador, y en caso de suspenderse por cualquier motivo despues de la primera entrada, este debera continuar con el mismo marcador el día y hora acotrdado.

Juegos que en temporada regular se suspenden por cualquier motivo antes de terminar la entrada 5 se juegan de nuevo desde el inicio.

Los juegos serán oficiales al terminar la entrada 5, tanto en temporada regular como play off.

2.- Se marcará forfeet de la siguiente manera:

19:00 a las 19:21; 20:45 a las 21:01 y 22:15 a las 22:31 de lunes a viernes

El día sábado al minuto 16 después del horario oficial.

Dado el caso de que ambos equipos se pongan de acuerdo y se esperen, el tiempo de juego NO podrá exceder el tiempo de inicio del siguiente juego.

El último juego del día NO podrá pasar de las 12:30 AM

Equipo que sume dos forfeets consecutivos, o tres salteados, serán eliminados del torneo, sin derecho a solicitar parte de inscripción.

Equipos que ganen administrativo o por forfeet, les contara ganado 7 a 0, y a todos sus jugadores como juego jugado. Si algún equipo necesita un formato de box scord, deberá solicitarlo con el anotador.

Equipo que pierda por forfeet, deberá presentar line up con jugadores en campo y validados por ampáyer. Contándole a dichos jugadores como juego jugado.

En caso de perder por forfeet en PLAY OFF, quedan eliminados de la temporada.

3.- Las categorías que pueden jugar con 10 jugador@s, podrán iniciar el juego con 9 jugador@s, en caso de llegar la décima, podrá ingresar tanto a la ofensiva como a la defensiva, Informando a los ampáyer, para que sea registrado en box scord.

En caso de iniciar con 10 jugadores y si un jugador sale por cualquier motivo, el juego podrá continuar con 9, y el décimo en su turno será out por regla.

Si algún equipo decide jugar con 9 elementos, al salir de juego por cualquier motivo, podrá ingresar el jugador 10, el que salió es out regla en todos los turnos que le queden.

4.- Se jugará con credenciales a partir del cuarto juego, se deberán presentar antes de cada juego a los ampáyeres (los ampáyeres informarán al anotador), en caso de no hacerlo, podrán presentarlas antes de iniciar la quinta entrada. De no hacerlo, perderá automáticamente dicho encuentro, ó presentarlas en el cambio de jugadores. En caso de protesta se deberá registrar al reverso del box scord por los managers, dicha situación, avalado por la firma de los ampáyeres, al inicio del encuentro o cuando proceda.

Se deberá entregar una fotografía tamaño infantil ACTUAL por jugador (a) para la credencial.

En caso de detectarse jugadores participando con otro nombre, y comprobarse, dicho jugador será expulsado de la temporada y el equipo perderá el juego administrativamente.

5.- Los jugadores deberán presentarse en terreno de juego con playera o casaca con color uniforme a partir del cuarto juego. Será una obligación. De no hacerlo, el equipo rival podrá presentar protesta al reverso del box scord por los managers, dicha situación, avalado por la firma de los ampáyeres, al inicio del encuentro o cuando proceda. En caso de que se permita jugar sin uniforme, de manera posterior no procederá la protesta.

6.- Solamente se podrá participar con tenis o taquetes. No spikes metálicos. Pantalón deportivo o pantalón de béisbol. No shorts, ni pantalón de vestir, para los varones. Las damas serán opcionales, de jugar con short o pantalón deportivo largo. Aplica también para quienes se encuentren couchando.

7.- Las altas se darán en la junta de cada semana (entregar fotografía, CURP y nombre completo) y la última alta será en junta de sexta jornada. Después ya no se aceptará alta alguna. Femenil Novatas y Familiar Mixto sesionará los lunes a las 19:30 P. M.

Dominical a las 20:00 horas de cada martes.

Promocional, los miércoles a las 19:15 horas y tercera B a las 20:15 horas.

Jugador que salga de un equipo por cualquier motivo NO podrá participar con otro equipo de la misma categoría en la misma temporada.

8.- El coordinador de cada categoría hará el rol y horario de juegos, o podrá rifarlos en cada junta. Solamente ahí se podrán hacer un posible cambio. Afuera no. Los delegados que no asistan, tendrán que aceptar horario y día de juego, así como los acuerdos que se tomen en cada una de las reuniones.

Además de que, si no asiste, automáticamente perderá el home team, pagará la pelota del rival y pagará una multa de \$ 50.00 (Cincuenta pesos M N), el día del juego. Que deberá cubrir para tener derecho a que se le programe siguiente jornada. De no hacerlo, perderá administrativamente.

9.- En caso de no asistir a alguna reunión, los delegados deberán hablar a los teléfonos 667 473 9415 con Bernardo Ríos, coordinador de la categoría promocional, 667 107 8951 con Ulises Hidalgo coordinador de la categoría dominical y 667 104 5061 con Katy Lizárraga, coordinadora de la rama femenil, y presidenta de la liga. Debe ser a partir del día siguiente de la junta semanal.

10.- Los jugadores y jugadoras (incluido l@s pitcher en su posición) deberán tener 4 juegos jugados en el rol regular para tener derecho a participar en los juegos de play offs. Si se detecta y es protestado un jugador participando en play off con menos de 4 juegos, el juego se jugará normalmente, el equipo protestado pierde el juego administrativamente y dicho jugador será expulsado por el resto del torneo.

11.- En la categoría promocional, dominical y rama femenil, se aplicara el nocaut (knockout) de 10 carreras de diferencia en 5 entradas, el super knock out con 15 carreras en 4 entradas y con 20 en 3 episodios (regla de misericordia). En tercera B y Elite será de 7 carreras de diferencia en la quinta, 10 en la cuarta y de 15 en la tercera.

12.- En todas las categorías y ramas (femenil y varonil) de esta liga no se permitirá el bat compuestos (dos piezas y algunos materiales), los bats adulterados, tampoco se podrá jugar con la marca WORTH (Power Cell y Super Cel), Malobat, y Miken. A jugador@s que se les sorprenda bateando con dichos bats, se le anulará lo conectado, el bat se retira y resguarda con anotador, entregándose al final del encuentro, en caso de embasarse, será out regla, en caso de insistir en el mismo juego o juegos siguientes, se expulsa al jugador (jugadora). El ampáyer informara a anotador para que se registre en box scord.

13.- Los equipos deberán presentar sus cédulas de jugador@s con nombre completo, CURP y teléfono y solamente la directiva de la liga tendrá facultad de determinar la categoría de cada uno de jugador@s. Nadie más. Solamente ella podrá autorizar dicha cédula.

En el Line up deberán escribir el nombre completo y apellidos de cada jugador (a).

14.- Si la directiva detecta algún jugador o jugadora que no cumpla con el perfil de la categoría en que está participando, solo se pedirá a su delegado que lo dé de baja, no será motivo de protesta. Será hasta la quinta jornada.

Dado el caso de que algún equipo proteste algún jugador por considera que NO pertenece a la categoría, deberá proporcionar nombre completo, equipo y liga donde participa en una categoría mayor.

15.- Jugadores, managers y coach no deberán tomar bebidas embriagantes en el dog out y de ser sorprendidos, serán expulsados inmediatamente por los ampáyeres y reportados a la directiva de la liga para que tome cartas en el asunto.

DISCIPLINA: Si un jugador (a) es expulsado (a) por el ampáyer en un juego, será castigado por otro encuentro y tendrá la obligación de asistir a ese juego castigado debidamente uniformado, y en el dogout. El manager deberá notificarlo al ampáyer de home.

En caso de que un jugador agrede verbal o físicamente a otro jugador, manager o coach, el ampáyer deberá levantar un reporte a la directiva y está aplicará un castigo de más juegos.

Solamente los managers o coach podrán apelar o reclamar decentemente a los ampáyeres, si es jugada de regla. L@s jugador@s no. No se deben protestar jugadas de apreciación; bolas y strike. De hacerlo serán amonestad@s y posteriormente expulsad@s.

Los managers o coach que protesten constantemente se amonestarán por primera vez, y a la siguiente será expulsado.

PORRAS. - La porra de cada equipo en las gradas o pasillos, solo podrá apoyar a sus jugadores con aplausos, ruidos y porras decentes. No deberán ofender a los jugadores (as) rivales, y menos a los ampáyeres y directiva de la liga.

Si uno o varios integrantes de la porra lanzan ofensas a los antes mencionados, los ampáyeres tendrán la facultad de parar el juego, hablar con el manager del equipo, y aplicar el reglamento disciplinario "5 minutos para que suspendan sus ofensas, o se les decomisa el juego".

Los ampáyeres tendrán la obligación de atender en buena forma a managers, coach y jugadoras (es). De no hacerlo, la directiva tiene facultad de suspenderlos por varios juegos, inclusive hasta de expulsarlo del cuerpo de ampáyeres.

16.- Roles de juegos, Sistema de Competencia y formación de grupos (en caso de ser necesario) la directiva tendrá facultad de hacerlos e informarlos a los delegados de los equipos de cada categoría. Si hay empate entre uno o más equipos dentro de los equipos clasificados para los play offs, se definirá su posición en el standing, aún y cuando no se hayan enfrentado entre sí, de acuerdo a los siguientes criterios: primero, se tomará en cuenta el dominio entre los equipos involucrados; segundo, el que tenga menos carreras en contra; tercero, el que tenga más carreras en favor, y en caso de prevalecer el empate, se tomara una decisión de común acuerdo entre delegados y directiva. Siempre se partirá del standing general, o del grupo, en caso de haberlo.

Al iniciar los play offs, siempre se enfrentarán en serie de 3 juegos a ganar 2, el primero del rol regular contra el último lugar, el segundo contra el penúltimo.....y así sucesivamente.

En caso de que haya necesidad de que pase un mejor perdedor, pasará el que eliminan más difícilmente (en 3 juegos) y si hay empate en los juegos eliminados, se tomará en cuenta como primer criterio el equipo que tenga menos carreras en contra de esa última serie, y de continuar el

empate, el segundo criterio el equipo que tenga más carreras a favor. Y de continuar el empate se tomará una decisión de común acuerdo entre delegados y directiva.

En caso que el primer lugar venza al último lugar (u otro equipo) y este pase como mejor perdedor, estos no deberán enfrentarse en la siguiente serie, si no, el primero se enfrentará al penúltimo lugar y el mejor perdedor contra el segundo lugar del standing.

En los play offs no deben repetirse 2 series consecutivas con los mismos equipos. Podrían hacerlos en las semifinales o la final de esa categoría. Si es que siguen ganando los mismos equipos, entre ellos el mejor perdedor. Solamente así.

Al inicio de cada play off se pagarán los dos primeros juegos.

En semifinales y finales trabajaran 3 ampáyeres.

**PREMIACION.-** El equipo campeón y subcampeón, serán quienes hayan participado en la serie final.

Los campeones individuales; Pitcher, Bat y HR se tomaran de los numeritos que se registran en la pagina de la liga ([www.ligadesoftbolparqueeme.com](http://www.ligadesoftbolparqueeme.com)).

Campeon Pitcher. Se definira de acuerdo a los siguientes criterios. Primer criterio será quien tenga mas juegos ganados y menos perdidos; en caso de estar empatados dos o mas jugadores, el segundo criterio sera el que haya ocupado menos juegos, de persistir el empate se tomará una decisión de común acuerdo entre delegados y directiva

Campeon Bat.- Se definira de acuerdo a los siguientes criterios. Primer criterio, participaran quienes tengan mas de 21 turnos legales y el mayor porcentaje. En caso de haber empate, el segundo criterio será el que lo haya logrado con menos juegos jugados, de persistir el empate se tomara una decisión de común acuerdo entre delegados y directiva

Campeon HR.- Se definira de acuerdo a los siguientes criterios. Primer criterio el que tenga más HR con el menor numero de turnos legales, en caso de existir empate el segundo criterio será el que lo logre con menos juegos jugados, de persistir el empate se tomara una decisión de común acuerdo entre delegados y directiva

17.- Los casos no previstos en estos estatutos internos, los resolverá la directiva de la liga y solo se admitirán protestas acompañadas de \$ 500.00. De favorecer la protesta al equipo afectado, el dinero será devuelto al mismo, y si no, pasará a la tesorería de liga.

### FEMENIL NOVATAS B

1.No habrá toque de bola y robo de base, solamente la corredora podrá alcanzar una o dos bases, de acuerdo a la situación de la pelota, en caso de un wild pitch o un pasbol. Es permitido el barrerse en las bases.

2.- El lanzamiento será lento, bola puesta, tendrá que hacer una media parábola, no habrá base por golpe y el ponche será automático, aunque a la receptora se le caiga o vaya la pelota. En caso de haber menos de dos outs, si hay corredores, están en libertad de avanzar las bases que alcancen.

### FEMENIL NOVATAS A

1.- Los lanzamientos serán semirápidos, lentos o bola puesta. Mas el primero. Podrán lanzar de preferencia las pitcher de Novatas B, o en su defecto pitcher nuevas, y la directiva le dará el visto bueno.

2.- En esta categoría habrá toques de bola, robos de bases, base por golpe y como en la Novatas B, el ponche será automático con la finalidad de agilizar el juego.

3.- Estas 2 categorías jugarán los domingos y sábados en los horarios antes mencionados.

### NOVATAS PLUS Y AVANZADAS A Y B

2.- El lanzamiento será rápido y la directiva definirá las pitcher para esta categoría. Se jugará de acuerdo a las reglas normales del softbol organizado: toques de bola, robos, bases por golpe y el ponche no será automático. Si al tercer strike el cátcher suelta la pelota, este tendrá que tirar a primera base.

3.- Novatas Plus jugarán sábados y en algunas ocasiones jueves o viernes

4.- Avanzadas A y B jugarán de lunes a jueves en los horarios antes mencionados.

1.- Se jugará con **6 mujeres y 4 hombres**. Los hombres deberán jugar en los jardines y en short filder o algunas veces como receptor o pitcher. **Los jardineros no deben tirar a ninguna base**, solo al cortador. El jardinero izquierdo para él será la tercera base o el short, para el jardinero central el short y el short filder y la segunda. Para el jardinero derecho primera base o segunda base.

2.- Cuando el jardinero hombre (porque puede ser mujer también), lance a otro cortador o a cualquier base, el corredor (a), se le deberá otorgar una base más. **Las mujeres si pueden tirar a cualquier base, siempre y cuando no sea muy fuerte**, puede ser por arriba o por abajo del hombro.

3.- El receptor hombre solo podrá tirar a primera o tercera base cuando salga una rolita lenta por sus respectivas líneas. No debe corretear a una mujer para evitar un posible choque. En tira y tira a una mujer deberá dejar el lugar a puras mujeres, y cuando una corredora llegue a home, el solo deberá tocarla levemente, suficiente para el out.

4.- los hombres deberán batear: los derechos a la zurda y los zurdos a la derecha, y como es de convivencia, se les invita a los hombres a que sean caballeros y **TRATEN DE NO CONECTAR MUY FUERTE**, para evitar posible golpe a una dama. **Si conectan un jonron de barda, será out por regla**, las damas batearan por su lado normal.

5.- las mujeres podrán barrerse normalmente de acuerdo con la regla. **El hombre no deberá barrerse, si lo hace se le marcara out regla. No vale toque de bola ni robo**. Los corredores avanzaran solo si la pelota se va atrás del receptor, y solo podrán abrir hasta que la pelota toque el guante del receptor (a), si lo hace antes, primero lo amonestaran y después serán out regla.

6.- el lanzamiento deberá hacer una parábola mínimo de 2.40 metros de altura, y el strike se marcará de los hombros a la rodilla. No se deberán discutir las jugadas de apreciación y, menos de bolas y strikes. **El juego deberá ser apreciado como juego de convivencia familiar y no de competencia**.

7.- en el Line Up deberá anotase mínimo un **hombre y una mujer, NO dos hombre seguidos**. Los juegos serán de 7 entradas, predominando el nockout de 10 carreras en 5 entradas. **En esta categoría no habrá forfeet**, si falta un elemento o dos, deberán prestarse entre si o con otros de otro equipo.

8.- Se jugará martes y jueves.

**CADA ENTRADA CONSISTIRA EN TRES OUTS O CUATRO CARRERAS. EN LA ULTIMA ENTRADA SERA LIBRE.**

### TERCERA FEMENIL CON REFUERZOS

- 1.- Se jugará con 9 jugadores en el campo y con las reglas normales de la Federación Mexicana de Softbol.
- 2.- El pitcheo será de lanzamiento rápido. Se admitirá tres refuerzos de primera fuerza, entre ellos una pitcher de primer nivel. La directiva deberá de autorizar dichas jugadoras de primera fuerza.
- 3.- Cada equipo puede reforzarse también con jugadoras de segunda fuerza.
- 4.- Solamente la directiva de la liga podrá darle el visto bueno a los acuerdos tomados en las reuniones semanales de esta liga.
- 5.- El juego del primer horario (19.00 horas) tendrá como límite las 21.00 horas, donde no se abrirá otra entrada, siempre y cuándo se haya un mínimo de 5 entradas.

### PROMOCIONAL Y TERCERA B VARONIL

- 1.- Será pitcheo lento y puesto (media parábola) para promocional. No habrá base por golpe. Cualquier lanzamiento que no sea de este estilo, será marcado como lanzamiento ilegal; si el bateador se embasa, prevalece el resultado a favor del bateador.

No se aceptaran jugadores de segunda fuerza, mucho menos de primera, ya sean de beisbol o softbol en la categoría promocional.

Sí a un pitcher se le marcan 3 lanzamientos ilegales, deberá ser removido de su posición.

- 2.- Para Tercera B será pitcheo semirápido (sin llegar a rápido), o en su defecto, lento o puesto. Es opcional.
- 3.- No se permite salto por parte del pitcher.
- 4.- Los pitcher que se encuentren identificados en cedula ó en altas de juntas, serán los únicos que podrán lanzar, en Tercera B. O en su defecto será un pitcher de bola puesta. Los pitcher, para poder participar en play off, deberán también de participar en al menos 4 encuentros como pitcher. Si el pitcher golpea a 3 bateadores rivales, deberá ser removido de su posición.
- 5.- En Tercera B Varonil se jugará con las reglas de la Federación Mexicana de softbol.

### TERCERA ELITE

- 1.- Los lanzadores serán de categoría Elite, previa autorización por parte de la directiva.



- 2.- Los pitcher que se encuentren identificados en cedula o en altas de juntas, serán los únicos que podrán lanzar. O en su defecto será un pitcher de bola puesta.
- 3.- Los pitcher, para poder participar en play off, deberán también de participar en al menos 4 encuentros como pitcher. Si el pitcher golpea a 3 bateadores rivales, se deberá cambiar, ya sea saliendo del juego, o únicamente cambiando de posición.
- 4.- Cada equipo tiene la opción de tomar 2 refuerzos de primera fuerza, ya sea de softbol o de béisbol.
- 5.- En tercera Elite se jugará con las reglas de la Federación Mexicana de Softbol.

#### **DOMINICAL A Y B.**

- 1.- En Dominical A se jugará con 9 jugadores y se aplicará la regla del último bateador para evitar carrerajes en cada encuentro.
- 2.- En Dominical B se jugará con 10 jugadores para apoyar la defensiva y se aplicará la regla del décimo bateador para evitar carrerajes en cada encuentro.
- 2.- El pitcheo será de bola puesta.

**PREMIACION.-** El equipo campeón y subcampeón, serán quienes hayan participado en la serie final.

Los campeones individuales; Pitcher, Bat y HR se tomaran de los numeritos que se registran en la pagina de la liga ([www.ligadesoftbolparqueeme.com](http://www.ligadesoftbolparqueeme.com)).

**Campeon Pitcher.-** Se definira de acuerdo a los siguientes criterios. Primer criterio será quien tenga mas juegos ganados y menos perdidos; en caso de estar empatados dos o mas jugadores, el segundo criterio sera el que haya ocupado menos juegos, en caso de prevalecer el empate, se tomará una decisión de común acuerdo entre delegados y directiva.

**Campeon Bat.-** Se definira de acuerdo a los siguientes criterios. Primer criterio, participaran quienes tengan mas de 21 turnos legales y el mayor porcentaje. En caso de haber empate, el segundo criterio será el que lo haya logrado con menos juegos jugados, en caso de prevalecer el empate, se tomará una decisión de común acuerdo entre delegados y directiva.

**Campeon HR.-** Se definira de acuerdo a los siguientes criterios. Primer criterio el que tenga más HR con el menor numero de turnos legales, en caso de existir empate el segundo criterio será el que lo logre con menos juegos jugados, en caso de prevalecer el empate, se tomará una decisión de común acuerdo entre delegados y directiva.